

1(a)

- a = "Hello, how are you!"
- b = { 3, 5, 1 }
- c = -1.4
- d = 64
- e = [42, "Bye", -3]

Velg datatype til uttrykket

	int	str	bool	float	(-error-)	list
3 in e	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
c*d	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
a[e[2]]	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
a+a	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
len(b)	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
f'{b}'	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
[b]	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
b+d	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>

Maks poeng: 8

1(b)

```

a = 2
b = 3
a = a * b
b = a + b
a -= 1
print(b - a)
    
```

Hva skriver dette programmet ut? (hvis programmet krasjer, skriv kun 'Error')

(4)

Maks poeng: 3

1(c)

```
a = [1, 0, -2, 2, 5, 3]
```

Gitt at koden over er kjørt.

Hva skrives ut i de følgende setningene? (hvis programmet krasjer, skriv kun 'Error')

print(a[4])	<input type="text"/> (5)
print(a[3 - 1])	<input type="text"/> (-2)
print(a[3] - 1)	<input type="text"/> (1)
print(a[a[0] - a[1]])	<input type="text"/> (0)
print(a[a[a[0]]])	<input type="text"/> (1)

Maks poeng: 5

1(d) Velg slik at alle sammenligningene er True. Dict'et xs ser slik ut:

```
xs = {
    'a' : 5,
    '5' : 'hello',
    7 : 9.3781,
    5 : [7, 'Bergen', {3,5}],
}
```

Velg alternativ `(xs[5], xs[2], xs[5][1], xs[5][2]) == 'Bergen'`

'5' in Velg alternativ `(xs.values(), xs.items(), xs.keys(), xs.setdefault())`

Velg alternativ `(xs[5][0] + xs['a'], len(xs[5]) * 4, xs[5][0] + len(xs['5']), xs[5][1] * 2) != 12`

Velg alternativ `(xs[7], xs[5], len(xs['5']), len(xs[5][2])) == xs['a']`

Maks poeng: 4

1(e) Velg verdien til dette boolske uttrykket:

a	b	c	<code>(a and b) or c</code>
True	False	False	Velg alternativ <code>(True, False)</code>
True	True	False	Velg alternativ <code>(False, True)</code>
True	False	True	Velg alternativ <code>(True, False)</code>
False	False	True	Velg alternativ <code>(True, False)</code>

Maks poeng: 4

- 1(f)** Hint: bruk gjerne presedenstabellen i kursnotatene for å minne deg selv på hvilken operator som har presedens.

Hvordan plassere parenteser for å få et uttrykk *identisk* med

12 // 2 * 3

Velg ett alternativ

- 12 // (2 * 3)
- (12 // 2) * 3

Hvordan plassere parenteser for å få et uttrykk *identisk* med

x and y or z in a

Velg ett alternativ:

- x and (y or (z in a))
- x and ((y or z) in a)
- (x and y) or (z in a)
- (x and (y or z)) in a
- ((x and y) or z) in a

1 poeng gis for hvert riktig svar, 0 poeng for feil svar eller ubesvart.

Maks poeng: 2

1(g)

```
def woz(s):
    s += 'buzz'
    print(s, end=' ')
s = 'fizz'
r = woz(s)
print(f'{s} {r}')
```

Hva skriver dette programmet ut? (hvis programmet krasjer, skriv kun 'Error')

(fizzbuzz fizz None)

Maks poeng: 2

1(h)

```
def qiz(x, a):
    for e in a:
        if x % 2 == 0:
            x += e
    return x
q = [2, 4, 5, 6]
print(qiz(0, q))
```

Hva skriver dette programmet ut? (hvis programmet krasjer, skriv kun 'Error')

(11)

Maks poeng: 2

1(i)

```
def foxtrot(x):
    if x >= 10:
        return 10
    else:
        x += 10
    if x > 10:
        if x % 2 == 0:
            x += 1
        elif x >= 15:
            x -= 1
    else:
        return 42

    return x - 10
```

Gitt at funksjonen over er definert.

Hva skrives ut i de følgende setningene? (hvis programmet krasjer, skriv kun 'Error')

print(foxtrot(0))	<input type="text"/> (42)
print(foxtrot(2))	<input type="text"/> (3)
print(foxtrot(3))	<input type="text"/> (3)
print(foxtrot(5))	<input type="text"/> (4)
print(foxtrot(foxtrot(2)))	<input type="text"/> (3)

Maks poeng: 5