

1(a)

```

dukke = {
    1: 'bamse',
    'bamse': 'dukke',
    'dukke': 1,
    'smokk': 2,
}
smokk = 0

```

Anta at kodesnutten over har blitt kjørt. Hva skrives ut i disse setningene? Dersom programmet ville krasjet på linjen, skriv kun 'Error'.

<code>print(dukke[1][1])</code>	<input type="text"/> (a)
<code>print(dukke['smokk'])</code>	<input type="text"/> (2)
<code>print(1 < smokk)</code>	<input type="text"/> (False)
<code>print(len(dukke))</code>	<input type="text"/> (4)
<code>print(len('dukke'))</code>	<input type="text"/> (5)
<code>print(dukke[dukke['dukke']])</code>	<input type="text"/> (bamse)
<code>print(int("0") == 0)</code>	<input type="text"/> (True)
<code>print(dukke[smokk])</code>	<input type="text"/> (Error)

Maks poeng: 8

1(b)

```

a = 5
b = 3
a = a - b
b = a * b
a += 1
print(b - a)

```

Hva skriver dette programmet ut? (hvis programmet krasjer, skriv kun 'Error')

 (3)

Maks poeng: 5

1(c)

```
def f(y):  
    y -= 2  
    return y + 3  
def g(x):  
    x = f(x) + f(x)  
    return x + f(x)
```

Anta at funksjonene over er definert. Hva evaluerer disse uttrykkene til? (hvis uttrykket krasjer, skriv kun 'Error')

f(2)	<input type="text"/>	(3)
g(2)	<input type="text"/>	(13)
f(g(1))	<input type="text"/>	(10)
g(f(0))	<input type="text"/>	(9)

Maks poeng: 8

1(d)

```
def f(a, x):
    t = [a[0]]
    for r in a[1:]:
        if x in r[0]:
            t.append(r)
    return t
a = [
    ['name', 'age', 'section'],
    ['Adam', 930, 'rez'],
    ['Set', 912, 'bar'],
    ['Enosj', 905, 'bar'],
    ['Kenan', 910, 'rez'],
    ['Noah', 950, 'foo'],
]
b = f(a, 'e')
```

Anta at vi kjører koden over. Hva skrives ut dersom vi deretter kjører en av linjene under? (hvis programmet krasjer, skriv kun 'Error')

<code>print(a[2][1])</code>	<input type="text"/>	(912)
<code>print(b[2][1])</code>	<input type="text"/>	(910)
<code>print(b[1][-3])</code>	<input type="text"/>	(Set)

Maks poeng: 9
1(e)

```
a = [1, 0, 4]
t = 0
for x in a:
    t += 1
    for y in a:
        t += x * y
print(t)
```

Anta at vi kjører koden over. Hva skrives ut? (hvis programmet krasjer, skriv kun 'Error')

(28)

Maks poeng: 5